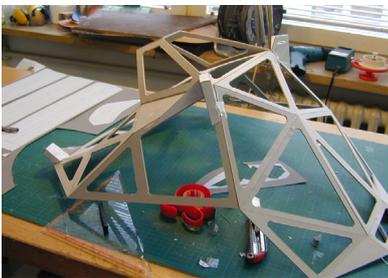


Stool_One — design Konstantin Grcic, 2006



Produktionsverfahren

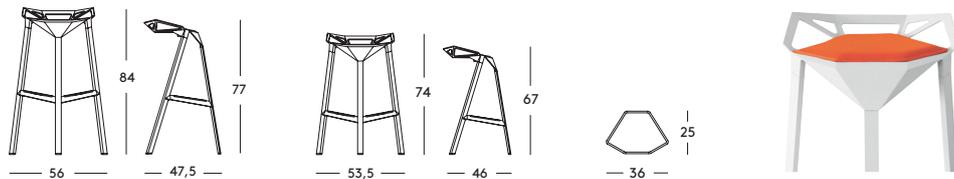


Stool_One — design Konstantin Grcic, 2006
Produktsblatt

Barhocker, stapelbar

Material: Beine aus eloxiertem, polyesterlackiertem oder poliertem Profilaluminium. Sitz aus Aluminium-Druckguss poliert oder Oberflächenbehandlung mit fluoriertem Titan und Polyesterlackierung. Kissen aus Stoff (Kvadrat "Tempo" oder "Gloss 2") oder aus Leder separat erhältlich. Versionen für den Aussenbereich lieferbar. Feuerbeständig.

Das Magis Logo ist auf alle Produkte unserer Kollektion geprägt und garantiert ihre Echtheit.



Cushion



Indoor finish
Polished Aluminium



Outdoor colour
Red 5085



Outdoor colour
White 5110



Outdoor colour
Black 5130



FATIGUE, LOAD AND IMPACT TESTS

ANSI/BIFMA X5.1-2011

! Stool_One have achieved GREENGUARDGOLD Certification

Footrest static load test UNI 10977:2002, L5

Seat and back static load test UNI 10977/2002, L5

Leg forward static load test UNI 10977/2002, L5

Leg sideways static load test UNI 10977/2002, L5

Seat front edge fatigue test UNI 10977/2002, L5

Combined seat and back fatigue test UNI 10977/2002, L5

Stability EN 1022/98

Seat impact test UNI 10977/2002, L5

Back impact test UNI 10977/2002, L5



magisdesign.com

Designer



Konstantin Grcic

Konstantin Grcic wird 1965 geboren, studiert dann Design am Royal College of Art in London.

Nach Gründung seines eigenen Studiums Konstantin Grcic Industrial Design (KGID) im Jahr 1991 in München, entwarf er Möbel und Lampen für prominente Unternehmen. Konstantin Grcic definiert Funktion unter dem menschlichen Gesichtspunkt und verbindet formale Strenge mit intellektuellem Scharfsinn und Sinn für Humor. Alle seine Produkte basieren auf einem gründlichen Studium der Entwicklung von Design und Architektur und seiner Passion für Technik und Materialien. Grcic ist berühmt für seine schlichten, minimalistischen "pared down"

Produkte, und wird häufig als Minimalist definiert, er selbst bezeichnet es lieber als Schlichtheit.

